

Open SDV API

バージョン 202509α

発行 2025年9月30日

変更履歴

| バージョン | 発行日 | 備考 |
|----------|------------|----|
| 202503 α | 2025年3月31日 | 初版 |
| 202509 α | 2025年9月30日 | |
| | | |
| | | |
| | | |

目次

ウインドウ (Window) ボンネット (Hood) トランク (Trunk) クラクション (Horn) ワイパー (Wiping) ミラー (Mirror) 室内ミラー (RearviewMirror) 室内ライト (Light) ドア (Door) シェイド (Shade) シート (Seat)

| | | | | | ③論理レベル(セマンティックレベル) | ビークルOSカーネル | | | ④物理レベル (シンタックスレベル) | | ②対象に関する情報・考察(AP | 束正のための準備・依拠) |
|------|-------|---------------------------|---------------------------|---|--|---|----------------|---|--|---|--|--------------|
| · F) | | ②API要素 | 名称 | 引数 | 戻り値 | ビークルOSカーネル (/ビークルライブラリ/ ビークルミドルウェア) に実験する 機能等(安全性に関する考察等) | 名称 | 引数 単位(LSB)・型・ビット長 | 戻り値 単位(LSB)・型・ビット長 | ビークルOSカーネル/(ビークルライブラリ/ ビークルミドルウエア)に実装する機能等 (安全性に関する考察等) | 対象の定義 | 対象に関する想定 |
| | | コンフィグレーション (マルチインスタンス) | 構成情報取得 getConfigAll | なし | 成功か失敗 制御対象の個数だけ以下の情報から成る構造体を返 す。 (可変長配列を返す想定) ・ 識別名 ・ オプジェクトの場所 ・ 開閉属性 ・ サポートする機能 ・ リスククラス ・ 表示名省 (HMIに表示する文字列) ・ 関連するオプジェクト | 静的な値を返すことを想定する。 | getCongfigAll | | 識別名は以下を標準とする。 ・FrontRight ・FrontLeft ・RearRight ・RearLeft ・Roof 上記以外をオプションで追加することは可能 | | 定義 開閉できる車室の開口部の中で、車両の走行中も開けておいて差し支えない もの。または、人が適ることや大きい荷物を出し入れすることを想定してい ないもの 定義補足 ・COVESA VSS では、Windowld Doorの下位オブジェクトとして定義してい るが、OSDVIの定義は、ドアと独立なオブジェクトとする。これは、乗用バ スのドアがないウインドウやサンルーフをウインドウと位置づけるため。 | |
| | | 状態參照 | デパイス状態参照 getStatus | ウインドウID IdType | 成功か失敗 デパイスの情報 ・増加方向へ作動中 ・連か古向へ移動中 | 様難状態の場合 ぞれぞれのサブ状態において、適切なフェールセーフ処置を行う。 フェールセーフ処置例 ・オート作動禁止 ・作動禁止 ・作動禁止 ・ためには、ウインドウの安全機能と考えることができる。 どの停動状態を持つかは、コンフィグ情報のサポートする機能で参照できるようにする。 故障が確定していない状態で、フェールセーフ動作している場合は、停動 状態だと考える。 故障状態の場合 この状態の場合 この状態の場合 この状態の場合 | getStatus | | STOPPED 停止中 OPENING 関方向へ移動中(開作動、チルト アップなど) CLOSING 関方向へ移動中(開作動、チルト ダウンなど) FAULT 故障中 | | | |
| | | | t | Ť | ロック状態参照 lockStatus ロック状態 (ロック中、ロック無) ロック状態 (ロック中、ロック無) ロックされている場合 ロックしているアプリケーション、指定されている操作優先接も返す。 | トの物質によい。 | î | | Bool locked ApplicationIdType lockApplication PriorityType? lockPriority | | | |
| | | | î | î | 開閉度 position 開閉度割合(バーセント) | | t | | 0-100単位は%、0で全閉、100で全 閉 不明な場合は、-1を返す。 | | | |
| | # | | 1 | Ť | 目標開閉度 targetPosition 開閉度割合 (バーセント) 開閉度 2 | サンルーフのチルトアップを想定している。 | 1 | | 0-100 単位は%、0で全閉、100で全 開 不明な場合は、-1を返す。 0-100 単位は%、0で全閉、100で全 | | _ | |
| | スコー | | 1 | 1 | position2 開閉度割合(パーセント) | この状態が有効か、コンフィグ情報のサポートする機能で参照できるよう にする。 サンルーフのチルトアップを想定している。 この状態が有効か、コンフィグ情報のサポートする機能で参照できるよう | 1 | | 開 不明な場合は、-1を返す。 0-100単位は%、0で全閉、100で全 開 | | _ | |
| | ル | | | ' | 開閉度割合 (パーセント) 成功か失敗 | にする。 | | | 不明な場合は、-1を返す。 | | 4 | |
| | | | エラー情報取得 getErrorString | ウインドウID IdType | | 本APIはオプション扱い 詳細はOEMに依存する | getErrorString | | | | | |
| | | 制御操作 | 開閉開始 startMove | ウインドウID、目標開開度、優先度(任意) IdType、targetPosition、priority | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | - 開閉度と目標開閉度が一致していない場合。目標開閉度に向けてウイン ドウを開閉する。 ・ 技み込み検知ができない場合には、ウィンドウを閉める操作は許可され たアプリケーションのみしか呼び出せない 優先度 priority はオプションとする。 priority を指定しない場合は、そのアプリに許される最高の操作優先度を指 定したとする。 | startMove | 0-100単位は%、0で全開、100で全開 | | | | |
| | | | 開閉開始2 startMove2 | ウインドウID、目標開閉度2、優先度(任意) IdType、targetPosition2、priority | | サンルーフのチルトアップを想定している。 この状態が有効か、コンフィグ情報のサポートする機能で参照できるよう にする。 優先度 priority はオプションとする。 priority を指定しない場合は、そのアプリに許される最高の操作優先度を指 定したとする。 | startMove2 | 0-100 単位は%、0で全閉、100 で全開 | | | | |
| | | | 開閉停止 stopMove | ウインドウID、優先度(任意) IdType、priority | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | 優先度 priority はオプションとする。 priority を指定しない場合は、そのアプリに許される最高の操作優先度を指 定したとする。 操作優先度が同じロック要求を受け付けるか、失敗させるか? | stopMove | | | | _ | |
| | | | ロック要求 lock | ウインドウID、操作優先度 IdType、priority | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | IsWindowChildLockEngagedの機能は、ドライバに高い操作優先度を与えてロックすることで実現できる。 IsWindowChildLockEngagedの機能を解除する場合は、ドライバがロック解除することによって実現できる。 | lock | | | | | |
| | | | ロック解除 unlock | ウインドウID IdType | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | APIを使用するアプリがオブジェクトを lock によってロックしていない場合は、エラーとなる | unlock | | | | | |
| | | イベント通知の開始 | イベント通知開始 notify | InstanceID、イベントタイプ | (イベント通知設定の)成功か失敗 イベントキューID | InstanceID: 0を指定すると全ワイバーが対象となる | notify | InstanceID、IdType、 eventType:WindowEventKindTy | returnValue:ReturnType notifyHandle:NotifyHandleType | _ | | |
| | | イベント通知の停止 | イベント通知停止 unnotify | イベントハンドル | (イベント通知設定の)成功か失敗 成功か失敗 | | unnotify | notifyHandle:NotifyHandleType | | | - | |
| | イベン | イベント詳細情報取得 | イベント詳細情報取得 getEvent | イベントハンドル | イベント原因 イベント発行アプリ イベント原因API | 本APIはオプション扱い | getEvent | notifyHandle:NotifyHandleType | returnValue:ReturnType eventType:WindowEventKindType | | | |
| | ١ | 優先度1 | デバイス状態の変化を検知 | | ウインドウID、デバイス状態 | ウィンドウの開閉中に挟み込みを検知すると、開閉を停止し(少しだけ戻す?)、目標開閉度を現在の開閉度に設定する | | | | | | |
| | | イベントIDの割り振りはTBD | 他のプログラムによるロック 解除 | | ウインドウID、イベントID | より操作優先度が高いロック取得が実行された場合にこのイベントが通知 される。 | | | | | 1 | |
| | | | | | | | | | | | | |

| | | | | | 成功か失敗 | | | | | | 定義 | このAPIは、ウインドウ開閉スイッチとウインドウは直結しておらず、 |
|-----------|------|--------------------------------------|--------------|--------------------|---|--------------|----------|-------------------------------|---|---|------------------------------------|-----------------------------------|
| | | | | | ウインドウ開閉スイッチの個数だけ以下の情報から 成る構造体を返す。(可変長配列を返す想定) | | | | | | ウインドウを開閉する物理的なスイッチ 補足 | ビークルOSが制御することを仮定する。 |
| | | | 構成情報取得 | | ・識別名 | | | | | | 運転席横には、すべてのウインドウ開閉スイッチがあることが一般的、一 | |
| ンドウ開閉スイッチ | | コンフィグレーション | getConfig | なし | ・IdType (API呼び出しに使う) | | | | | | 方、それ以外の席の横には、その席の横のウインドウを制御するウインドウ | |
| | | | | | - 位置 | | | | | | 開閉スイッチしかない場合が多い。 | |
| | | | | | ・サポートする機能(UP側のみ、DONW側のみ、 | | | | | | | |
| | | | | | 2 段階スイッチ、IsWindowChildLockEngagedの 機能ON/OFFのスイッチかなど) | | | | | | | |
| | # | | | | · · | | | | | | - | |
| | 1 | | | | moveStatus 正常状態 | | | | | | | |
| | ۲ | | | | 停動状態 | | | | | | | |
| | ゝ | | | | ウインドウ開閉スイッチでは、この状態は想定して | | | | | | | |
| | | 状態参照 | | ウインドウ開閉スイッチID | いない。 | | | | | | | |
| | i. I | 1A REFS IIII | getStatus | IdType | 故障状態 | | | | | | | |
| | " | | | | この状態からは復帰しないことを想定 | | | | | | | |
| | | | | | ・電気故障 故障状態にあるDTCリストを返すことを想定 | | | | | | | |
| | | | | | スイッチの場合、短絡と断線を想定する。 | | | | | | | |
| | | | | | スイッチ入力 | | | | | | 1 | |
| | | | 1 | 1 | switchIn | | | | | | | |
| | | | | | 「操作なし」「開1段階目」「開2段階目」「閉1 | | | | | | | |
| | | 制御操作 | | | 段階目」「閉2段階目」 | | | | | | - | |
| | | ************************************ | | | | | | | | | - | |
| | | 定義しない。 | | | | | | | | | | |
| | | | イベント通知開始 | | (イベント通知設定の)成功か失敗 | | | InstanceID、IdType、 | returnValue:ReturnType | | 1 | |
| | | イベント通知の開始 | notify | InstanceID、イベントタイプ | イベントキューID | | notify | eventType:WindowSwitchEvent | notifyHandle:NotifyHandleType | _ | | |
| | - | | イベント通知停止 | | | | | Kind I ype | | | - | |
| | | イベント通知の停止 | unnotify | イベントハンドル | (イベント通知設定の) 成功か失敗 | | unnotify | notifyHandle:NotifyHandleType | returnValue:ReturnType | | | |
| | 1 | | | | 成功か失敗 | | | | | | 1 | |
| | ~ | | イベント詳細情報取得 | | | | | | returnValue:ReturnType | | | |
| | ' | | getEvent | イベントハンドル | イベント原因 イベント発行アプリ | 本APIはオプション扱い | getEvent | notifyHandle:NotifyHandleType | eventType:WindowSwitchEventKin dType | | | |
| | r | | | | イベント発行アプリ イベント原因API | | | | итуре | | | |
| | | 優先度1 | スイッチの正常判定 | | ウインドウ開閉スイッチ | | | | | | † | |
| | | | | | | | | | | | 1 | |
| | | | スイッチ入力の変化を検知 | | ウインドウ開閉スイッチ、スイッチ入力 | | | | | | | |
| | | イベントIDの割り振りはTBD | | | | | | | | | | |

| # 1 전 1 전 1 전 1 전 1 전 1 전 1 전 1 전 1 전 1 | ボンネット | | コンフィグレーション | | | | 静的な値を返すことを想定する。 | getCongfig | HoodConfigType *config | ReturnType returnValue | 開閉できる車室の開口部の中で、車両の走行中は通常閉じておくもの。 | |
|---|-------------|-------------|-----------------|---|--------------------------------------|-------------------|--|----------------|---|------------------------|----------------------------------|--|
| Part | | ス | | | instanceld | | | getStatus | | ReturnType returnValue | | |
| 변경 1 전 1 전 1 전 1 전 1 전 1 전 1 전 1 전 1 전 1 | | | | | instanceld | | 本APIはオプション | getErrorString | ldType instanceld string errorString | ReturnType returnValue | | |
| *** | | | 制御操作 | | ション) instanceId targetPosition | | ネットを開閉する。 ・挟み込み検知ができない場合には、ボンネットを閉める操作は許可され | startMove | PositionType targetPosition | ReturnType returnValue | | |
| # 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 | | | | | instanceld | | | stopMove | | ReturnType returnValue | | |
| *** | | 1 ~ | イベント通知の開始 | | instanceId eventType | (イベント通知の開始) 成功か失敗 | | notify | HoodEventKindsType eventType NotifyHandleType | ReturnType returnValue | | |
| イント 空間 | | ン ト | イベント通知の停止 | | | | | unnotify | NotifyHandleType notifyHandle | ReturnType returnValue | | |
| ### 전 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 | | | イベント参照 | | notifyHandle | | | getEvent | | ReturnType returnValue | | |
| 大型参照 | ボンネット開閉スイッチ | | コンフィグレーション | | ボンネット開閉スイッチ構成情報アドレス | | | getConfig | HoodSwConfigType *config | ReturnType returnValue | | |
| ### PAP (エラー情報取得 getErrorString returnValue | | ス コ I | | | イッチ状態情報アドレス instanceId | | | getStatus | | ReturnType returnValue | | |
| ※スイッチについて、制御操作を | | | | | 字列 instanceId | (エラー情報取得の) 成功か失敗 | 本APIはオプション | getErrorString | IdType instanceId string errorString | ReturnType returnValue | | |
| | | | ※スイッチについて、制御操作を | : | | | | | | | _ | |

| 1 ~ | イベント通知の開 | イベ notif | ミント通知の開始 ify | ボンネット開閉スイッチID、対象イベント、イベ ントキューID instanceId eventType *notifyHandle | (イベント通知の開始)成功が失敗 returnValue | | notify | IdType instanceId HoodSwEventKindsType eventType NotifyHandleType *notifyHandle | ReturnType returnValue | |
|-------------------|----------|-------------|-----------------------|--|---|---|----------|---|--|--|
| ン ト | イベント通知の停 | - | ベント通知の停止 notify | イベントキューID notifyHandle | (イベント通知の停止)成功か失敗 returnValue | | unnotify | NotifyHandleType notifyHandle | ReturnType returnValue | |
| | イベント参照 | | ドント詳細取得 Event | イベントキューID、イベント詳細情報 notifyHandle *EventDetailType | (イベント詳細取得の)成功が失敗 returnValue | | getEvent | NotifyHandleType notifyHandle eventDetail *EventDetailType | ReturnType returnValue | |
| | | | | | 成功が失敗 | | | | | 定義・開閉は一次元方向にのみ動作する |
| | コンフィグレーシ | | 发情報取得 Config | | 制御対象の個数だけ以下の情報から成る構造体を返 す。 (可変展配列を返す想定) ・識別名 ・IdType (API呼び出しに使う) ・オブシ・クトの幅等 | 静的な値を返すことを想定する。 | | | 識別名は以下を標準とする。 ・Front ・Rear 上記以外をオプションで追加するこ とは可能 | 開閉できる事室の開口部の中で、車両の走行中は通常閉じておくもの。また は、大きい荷物を出し入れすることを想定しているもの。 |
| | 状態参照 | | ・イス状態参照 Status | トランクID IdType | デバイスの情報 ・停止 (全間) ・停止 (半ドアまたはドア開) ・開いている途中 ・開じている途中 ・故障中 | 機動状態の場合 ぞれぞれのサブ状態において、適切なフェールセーフ処置を行う。 フェールセーフ処置例 ・オート作動禁止 ・作動禁止 これらは、トランクの安全機能と考えることができる。 どの停動状態を持つかは、コンフィグ情報のサポートする機能で参照でき るようにする。 故障が確定していない状態で、フェールセーフ動作している場合は、停動 状態だと考える。 故障状態の場合 | | | 故障状態の場合 DTC (ダイアゲトラブルコード) の 確定故障 (ConfirmedDTC) のリストを返す。 | |
| | | | | | | この状態の場合、トランクが正常に動くことが期待できないため、無理に 割御操作しない。 | | | | |
| y I | | î | | 1 | ロック状態参照 lockStatus ロック状態(ロック中、ロック無) ロックとれている場合 ロックしているアプリケーション、 指定されている操作優先度も返す。 | | | | | |
| ビス | | 1 | | 1 | 開閉度 position | | | | 0-100 単位は%、0で全閉、100で全 開 | |
| コール | | 1 | | 1 | 開閉度割合(バーセント) 目標開閉度 targetPosition | | | | 不明な場合は、-1を返す。 | _ |
| | | 1 | | 1 | 開閉度割合(パーセント) トランク内ライト点灯状態 lightStatus | ライト無しの場合は、無効とする | | | | |
| | | | 7一情報取得 ErrorString | トラインクID IdType | | 本APIはオプション扱い 詳細はOEMに依存する | | | | |
| | 制御操作 | | 用開始 rtMove | トランクID、日標期間度優先度、優先度(任意) IdType、targetPosition、priority | (制御操作の受け入れ) 成功が失敗 | ・開閉度と目標開閉度が一致していない場合、目標開閉度に向けてトランクを開閉する。 ・技み込み検知ができない場合には、トランクを閉める操作は許可された アプリケーションのみしか呼び出せない 優先度 priority はオプションとする。 priority を指定しない場合は、そのアプリに許される最高の操作優先度を指定したとする。 | | 0-100 単位は%、0で全限、100で全開 | | |
| | | | 用停止 pMove | トランクID、優先度(任意) IdType、priority | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | 優先度 priority はオプションとする。 priority を指定しない場合は、そのアプリに許される最高の操作優先度を指 定したとする。 | | | | |
| | | lock | v ク要求 k | トランクID、操作優先度 IdType、priority | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | 操作優先度が同じロック要求を受け付けるか、失敗させるか? | | | | |
| | | | v ク解除 ock | トランクID IdType | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | | | | | |

| Part Colonia | 1 | | イベント通知の開始 | イベント通知開始 | InstanceID、イベントタイプ | (イベント通知設定の) 成功か失敗 | | notify | | | 7 | 1 |
|--|------------|--------------|------------------|---------------------------|---|---|-----------------|----------------|--|---|------------------------------------|---|
| March Marc | | | | notify | | | | - | | _ | _ | |
| 1 | | | イベント通知の停止 | | イベントハンドル | | | unnotify | | | _ | |
| Part | | | | / a* > 1 GH 9m Am 水平用1/4回 | | 队初か失敗 | | | | | | |
| Part | | 1 | イベント詳細情報取得 | | イベントハンドル | | 本APIはオプション扱い | getEvent | | | | |
| Part | | | | | | | | | | | | |
| Part | | ١ | 優先度1 | デバイス状態の変化を検知 | | トランクID、デバイス状態 | | | | | | |
| 100 | | | イベントIDの割り振りはTBD | 他のプログラムによるロック | , | トランクID、イベントID | | | | | | |
| Part | | | | PA-101 | | | C1600 | | | | _ | |
| 1977年 19 | | | | | | | | | | | | |
| ### PATER OF THE P | | | 11ペンドロの書りり取りは100 | 州利宁正 名 快和 | | ドラクテル、停止生出 | | | | | | |
| ### COUNTY OF THE WORK OF THE COUNTY OF THE | | | | | | | | | | | | このAPIは、トランク開閉スイッチとトランクは直結しておらず、ヒクルOSが制御することを仮定する。 |
| 1.00 | トランク開閉スイッチ | | コンフィグレーション | | なし | ・IdType(API呼び出しに使う) | | | | | | |
| ### 전쟁에 ### #### ####################### | | | | | | ・スイッチ種別 ※フットセンサによる開閉もある | | | | | また。ファドピングによりてたて味(ドレ、自動で)所向するケー入りのな | |
| Part | | | | | | mova Status | | | | | - | |
| # 1988 | | y | | | | 正常状態 | | | | | | |
| ### 1077-1543의 ************************************ | | 1 | | | | | | | | | | |
| 1 | | | 状態参照 | | | ない。 | | | | | | |
| ### 1 | | | | getotatus | loType | この状態からは復帰しないことを想定 | | | | | | |
| ### 2007 1 1990 日本 1 199 | 1 | ル | | | | | | | | | | |
| 1 | | | | | | | | | | | | |
| 日本の | | | | Ť | 1 | switchIn | | | | | | |
| ### ### ############################# | | | 制御操作 | | | 「開ける」「閉じる」 | | | | | - | |
| 10 | | | ※スイッチについて、制御操作 | £ | | | | | | | | |
| 전 | | | | イベント通知設定 | トランク開閉スイッチID、イベントID、開始/停 | (イム)、「漢和記念の」がたれた | | | | | - | |
| 1 | | | 1・1・1・週間の開始/ 停止 | startEventNofification | 止 | (イベンド連和政定の)成列が大気 | | | | | _ | |
| ************************************ | 1 | 1 | 優先度1 | スイッチの正常判定 | | トランク開閉スイッチ | | | | | | |
| フラフィデン・レン | 1 | L A | | スイッチ入力の変化を検知 | | トランク開閉スイッチ、スイッチ入力 | | | | | _ | |
| 2 | | , v | イベントIDの割り振りはTBD | | | | | | | | 1 | |
| 2 ランシュン pelConfig | | | | | | | | | | | | |
| 200 10 10 10 10 10 10 10 | | | | | | | | | | | | |
| 200 10 10 10 10 10 10 10 | | | | | | | | | | | | |
| 2 ランシュン pelConfig | | | | | | | | | | | | |
| 2 ランシュン pelConfig Provided Provide | | | | - V - A Market Profit | 6 = 6 2 | (-) - Aldrid 200 (E. o.) - obyl 1, 15, 25 | | | | | | |
| ### Profession InstanceId | クラクション | | コンフィグレーション | | | | 静的な値を返すことを想定する。 | getConfig | HornCofigType *config ReturnType returnValue | | | |
| ### Process and Company and | | | | | | | | | | | | |
| #E 参照 | 1 | | | | | | | | | | | |
| #E 参照 | 1 | | | | | | | | | | | |
| #E 参照 | | | | | | | | | | | | |
| #E 参照 | 1 | | | | | | | | | | - | |
| 技能参照 | | | | | 4 - 4 3 - 10 - 4 - 4 3 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - | | | | | | | |
| *** *** *** *** *** *** *** *** *** ** | | | 状態参照 | | | (ナハイス育教参照の) 成切が大敗 | | getStatus | | | | |
| まつ一情報取得 instanceId (エラー情報取得の)成功 失敗 returnValue 本APIはオブション 素APIはオブション 書性rrorString getErrorString getErrorString getErrorString getErrorString getErrorString string errorString string | | | | getatatus | *status | Teturivalue | | | Horn-Status Type Status | | | |
| まつ一情報取得 instanceld (エラー情報取得の)成功 失敗 returnValue 本APIはオブション まAPIはオブション まAPIはオブション まAPIはオブション まAPIはオブション まAPIはオブション まAPIはオブション まAPIはオブション お開催 string errorString までいる大計画 を設定する。 は おいまない は ではいいくない は は ではいいくない は ではいいくない は ではいいくない は ではいいくない は ではいいくない は はいいくない は はいいくない は はいいくない は はいいくない は はいいくない はい はいいいくない はい はいいくない はい はいいいくない はい はいいくない はいいん はいいくない はいいくない はいいん はいいくない はいいいん はい はいいん はいいく はいいい | 1 | | | | | | | | | | | |
| getErrorString errorString returnValue 本APIはオプション getErrorString string errorString str | | | | エラー情報取得 | | (エラー情報取得の)成功か失敗 | | | IdType instanceId | | | |
| Part | | # | | | | | 本APIはオブション | getErrorString | string errorString ReturnType returnValue | | | |
| クラクションID、時間[ms]、操作優先度(オプション) N 明節操作 「 | | -1 | | + | | | | | DERWINE THE SA | | - | |
| マ鳴開始 ジョン) (制御操作の受け入れ) 成功が失敗 (制御操作の受け入れ) 成功が失敗 (制御操作の受け入れ) 成功が失敗 (計画 time turn/Value return/Value return/Value PriorityType priority(オブショ | | | | | カラカションID 時間[] セル信片を/ナー | | | | | | | |
| 制御操作 StartHorn InstanceId returnValue StartHorn TimeType time PriorityType priority(オプショ | | | | 吹鳴田始 | ション) | (制御操作の受け入れ) 成功か生時 | | | IdTyne InstanceId | | | |
| Priority type priority (オプショ | | | 制御操作 | | | | | StartHorn | TimeType time ReturnType returnValue | | | |
| | | ,,, | | | | | | | PriorityType priority(オプショ ン) | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | , , | | - | | 1 | 1 | 1 | | 1 | | _ | 1 |

| | | | 吹鳴停止 StopHorn 音量設定 SetVolume | クラクションID、操作優先度(オプション) instanceld priority クラクションID、音量[%]、操作優先度(オプショ ン) instanceld volume priority | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 returnValue (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 returnValue | | StopHorn SetVolume | IdType instanceId PriorityType priority(オプション) 音量(%] 0-100 音量に入っては法規などもあり要検討箇所なので、一旦どの値を設定しても一定の音量となるようにする。 IdType instanceId VolumeType volume PriorityType priority(オプション) | ReturnType returnValue ReturnType returnValue | | | |
|------|-----|------------|---------------------------------------|--|--|--|--------------------|---|---|---|---|--|
| | | | 警告吹鳴 AlartHorn | クラクションID、吹鳴パターン、操作優先度(オ ブション) instanceId pattern priority | (制御操作の受け入れ)成功か失敗 returnValue | 以下から成る構造体を引数で渡して吹鳴パターンで制御 盗難防止アラートなどでの仕様を想定。 ・吹鳴時間[ms] ・吹鳴停止時間[ms] ・回数 | AlartHorn | 以下から成る構造体 ・吹鳴等時間[ms] ・吹鳴等止時間[ms] ・回数(65535は回数無制限) 吹鳴等止時間の 改完値は上限、下限を決めてお く(具体的な値は1.BL)。 IdType instanceId PatternType pattern PriorityType priority(オプショ ン) | ReturnType returnValue | | | |
| | 1 ~ | イベント通知の開始 | イベント通知の開始 notify | クラクションID、対象イベント、イベントキュー ID instanceId eventType *notifyHandle | (イベント通知の開始の)成功が失敗 returnValue | | notify | ldType instanceId HornEvenKindsType eventType NotifyHandleType *notifyHandle | ReturnType returnValue | | | |
| | ト | イベント通知の停止 | イベント通知の停止 unnotify | イベントキューID notifyHandle | (イベント通知の停止の)成功か失敗returnValue(イベント詳細取得の)成功か失敗、イベント詳細 | | unnotify | NotifyHandleType notifyHandle | ReturnType returnValue | | | |
| | | イベント参照 | イベント詳細取得 getEvent | イベントキューID、イベント詳細情報 notifyHandle *EventDetailType | 情報 returnValue、eventDetail | | getEvent | NotifyHandleType notifyHandle eventDetail *EventDetailType | ReturnType returnValue | | | |
| 74%- | | コンフィグレーション | 模成情報取得 getConfigAll | なし | 成功か失敗 ワイバーの箇所だけ以下の情報から成る構造体を返す。(可変長配列を返す想定) ・識別名 ・講別名 ・は切りpe(API呼び出しに使う) ・オブジェクトの場所 ・ウォッシャー有無 ・表示名省(HMIに表示する文字列) ・関連するオブジェクト | 静的な値を返すことを想定する。 | getConfigAll | なし | returnValue:ReturnType config:WiperConfigType[] ・護別名は以下を標準とする。 ・Front ・Rear 上記以外をオプションで追加するこ とは可能 | _ | 定義 自動車に付着した雨水、雪、汚れなどを払拭する装置 払拭ブレード、アーム、それを駆動させるモーター,リンク機構を差す また、洗浄液によるウォッシャーも含む 定義補足 このMESA VSS では、WipingはWindshieldの下位オブジェクトとして定義 しているが、OSDVIの定義は、Windshieldと独立なオブジェクトとする。こ れば、WindShildに限らず、ヘッドライト、サイドミラー、カメラ等に終着 されている可能性があるため | |
| | | | | | | | | | | | | |

| | _ | 1 | | | | | | | | | | |
|----------|--------------|---------------------------|----------------------------|--|--|---|----------------|---|--|---|--|-----------------------------------|
| | | | | | 動作速度参照 frequency | | | | · frequency:UInt8 | | | |
| | | | Ī | T | 間欠動作を除く,1分間の往復回数 (例:80・・・1分間に80回往復) | | Ī | Ī | 間欠動作を除く,1分間の往復回 数 | _ | | |
| | | | | | 一時停止時間参照 | | | | frequency:UInt8 | | | |
| | | | Î | 1 | interval 間欠動作による一時停止時間(秒) | | 1 | 1 | 間欠動作による一時停止時間 (秒) | _ | | |
| | | | | | 摩耗状態参照 | | | | · wiperWear:UInt8 | | | |
| | | | 1 | † | wiperWear ワイバーの摩耗状態 | | t | Ť | ワイパーの摩耗状態 (0%・・・摩耗無し,100%・・・摩 | - | | |
| | 1 | | | | (0%・・・摩耗無し, 100%・・・摩耗, 要交換) | | | | 耗, 要交換) | | | |
| | ピス | | | | | | | | | | | |
| | = | | | | | | | | washerStatus:WasherStatusType ウォッシャー動作状態 | | | |
| | ル | | | | ウォッシャー状態参照 | | | | WASHERSTATUS_STOPPED (停止中) | | | |
| | | | 1 | 1 | washerStatus ウォッシャー動作状態(停止中 or 洗浄中) | ウォッシャー無しの場合は, 無効とする | î | 1 | WASHERSTATUS_WASING | _ | | |
| | | | | | | | | | (洗浄中) | | | |
| | | | | | | | | | WASHERSTATUS_NOWASHER(ウ ォッシャー無) | | | |
| | | | | | ウォッシャー液残量参照 | | | | washWaterLevel:UInt8 | | | |
| | | | 1 | 1 | washWaterLevel ウォッシャー液の残量 | ウォッシャー無しの場合は, 無効とする | î | 1 | ウォッシャー液の残量 (0% 空 ~ 100% 満) | _ | | |
| | | | | | (0% 空 ~ 100% 満) 成功か失敗 | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | 故障状態を表す文字列 (DTCリストを返すことを想定) | | | | | | | |
| | | | エラー情報取得 | InstanceID | ワイパーでは以下を想定 ・モータ加熱検知中 | 本APIはオプション扱い | | InstanceID: IdType | errorString:String | | | |
| | | | getErrorString | mstandels | ワイパー摩耗 | 詳細はOEMに依存する | getErrorString | instancers, id type | エラー情報の文字列取得 | _ | | |
| | | | | | ・ウォッシャー液不足 故障状態 | | | | | | | |
| | | | | | この状態からは復帰しないことを想定 ・メカ故障 | | | | | | | |
| | | | | | - 電気故障 | | | | | | | |
| | | | | | | | | InstanceID: IdType | | | | |
| | | | | | | ・指定された動作速度、間欠動作時間、回数で動作を開始する。 | | 動作速度、 | | | | |
| | | 制御操作 | ワイパー動作開始 | InstanceID 動作速度、間欠動作時間(ms)、回数 | (制御操作の受け入れ)成功か失敗 | ・ワイパーの動作中に新しい動作開始要求が発生した場合は、現在の動作 を止めずに動作を変更する | startMove | frequencyv:UInt8 間欠動作時間(ms)、 | returnValue:ReturnType | _ | | |
| | | | startMove | InstanceID, frequency, interval, times | | ・動作させ続ける場合はtimesの型の最大値を指定する ・一時停止時間の設定値は上限、下限を決めておく | | interval:UInt16 回数 | | | | |
| | | | | | | ・一時停止時间の放走値は上級、下級を次のしわく | | times:UInt8 | | | | |
| | | | - (- 7) (- 1) | | | | | | | | | |
| | | | ワイパー動作停止 stopMove | InstanceID InstanceID | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | ・ワイパーを初期位置に戻して、動作を停止する | stopMove | InstanceID: IdType | returnValue:ReturnType | _ | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | ウォッシュ開始 | InstanceID、洗浄時間[ms] | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | ・洗浄し続ける場合はWashingTimeの型の最大値を指定する ・洗浄時間の設定値は上限、下限を決めておく | startSprayWa | InstanceID: IdType 洗浄時間[ms] | returnValue:ReturnType | _ | | |
| | | | startSprayWasing | InstanceID、washingTime | (II) IMPRITED X 11 // 10 / 19/7/12 // 14 | ・ウォッシャー無しの場合は、無効とする | sing | washingTimeUInt16 | Tetanivalue.itetanii ype | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | ウォッシュ停止 stopSprayWasing | InstanceID InstanceID | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | ・ウォッシャー無しの場合は、無効とする | stopMove | InstanceID: IdType | returnValue:ReturnType | _ | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | イベント通知の開始 | イベント通知開始 notify | InstanceID、イベントタイプ | (イベント通知設定の)成功か失敗 イベントキューID | InstanceID: 0を指定すると全ワイパーが対象となる | notify | InstanceID、IdType、 | returnValue:ReturnType ne notifyHandle:NotifyHandleType | _ | | |
| | 1 | | イベント通知停止 | | | | | | | | | |
| | ベン | イベント通知の停止 | unnotify | イベントハンドル | (イベント通知設定の)成功か失敗 成功か失敗 | | unnotify | notifyHandle:NotifyHandleType | e returnvalue:ReturnType | | - | |
| | ١ | | イベント詳細情報取得 | | | Laboration of | | | returnValue:ReturnType | | | |
| | | イベント詳細情報取得 | getEvent | イベントハンドル | イベント原因 イベント発行アプリ | 本APIはオプション扱い | getEvent | notityHandle:NotityHandleType | e eventType:WiperEventKindType | | | |
| | | | - | | イベント原因API ウインドウ開閉スイッチの個数だけ以下の情報から | | | | | | 定義 | このAPIは、ワイパースイッチとワイパーは直結しておらず、ビークル |
| | | | | | 成る構造体を返す。 (可変長配列を返す想定) | | | | 識別名は以下を標準とする。 | | | OSが制御することを仮定する。 |
| ワイパースイッチ | | コンフィグレーション | 構成情報取得 | なし | ・識別名 ・IdNumber(API呼び出しに使う) | | getConfig | なし | • Front | | 補足 | |
| | y | | getConfig | | ・位置 ・サポートする機能(OFF、MIST、INT、LOW、 | | gotoomig | | 上記以外をオプションで追加するこ とは可能 | | スイッチはレバーおよびダイアル式であり運転席のハンドルに装着されている。また、フロントワイパ、リアワイパともに同一のスイッチで操作を行う | |
| | ۲ . | | | | HIGH、AUTO、REAR、INT TIME、FRONT WASH、REAR WASHなど) | | | | | | | |
| | スコ | | | | WHOLK NEAR WHOLIGE) | | | | returnValue:ReturnType | | | |
| | 1 | 状態参照 | デバイス状態参照 | InstanceID | スイッチ入力の状態(OFF、MIST、INT、LOW、 | | getStatus | InstanceID: IdType | status:WiperSwitchStatusType • mainStatus | | | |
| | ル | | getStatus | | HIGH, AUTO, REAR, INTTIME, WASH) | | | | OFF, MIST, INT, LOW, HIGH, AUTO, REAR, INT TIME, WAS | | | |
| | | 制御操作 | | | | | | | ASTO, INCAIN, INT TIME, WAS | | | |
| | | ※スイッチについて、制御操作を 定義しない。 | E . | | | | | | <u> </u> | | | |
| | | イベント通知の開始 | イベント通知開始 | InstanceID、イベントタイプ | (イベント通知設定の) 成功か失敗 | | notify | InstanceID、IdType、 eventType:WiperSwitchEventK | returnValue:ReturnType | _ | | |
| | | I -> I MANANA | notify | matericolox (TYV PAT) | イベントキューID | | nouty | eventType:WiperSwitchEventK ndType | notifyHandle:NotifyHandleType | | | |
| | 1 ~ | イベント通知の停止 | イベント通知停止 unnotify | イベントハンドル | (イベント通知設定の) 成功か失敗 | | unnotify | notifyHandle:NotifyHandleType | e returnValue:ReturnType | | | |
| | ン ト | | | | 成功か失敗 | | | | returnValue:ReturnType | | | |
| | , | イベント詳細情報取得 | イベント詳細情報取得 getEvent | イベントハンドル | イベント原因 | 本APIはオプション扱い | getEvent | notifyHandle:NotifyHandleType | e eventType:WiperSwitchEventKindT | | | |
| | | | | | イベント発行アプリ イベント原因API | | | | уре | | | |
| | | | | | | | | · | | | | · · |

| - | コンフィグレーション | コンフィグ情報取得 getConfig | なし | 成功か失敗 ウインドウの個数だけ以下の情報から成る構造体を 返す。(可変長配列を返す想定) ・識別名 ・IdType (API呼び出しに使う) ・位置 ・サボートする機能(ヒーティング, 防弦) | 静的な値を返すことを想定する。 | getConfig | 識別名は以下を標準とする。 ・Right ・Left と上記以外をオプションで追加することは可能 | 定義軍確認。運転の |
|---|---------------------------|------------------------------------|---|---|---|--------------|---|-----------|
| | コンフィグレーション (マルチインスタンス) | コンフィグ情報取得 getConfigAll | なし | 成功か失敗 ウインドウの個数だけ以下の情報から成る構造体を 返す。(何変長配列を返す想定) ・識別名 ・IdType(API呼び出しに使う) ・位置 ・サポートする機能(ヒーティング, 防筋) | 静的な値を返すことを想定する。 | getConfigAll | 識別名は以下を標準とする。 ・Right ・Left 上記以外をオプションで追加することは可能 | |
| | 状態参照 | デパイス状態参照 getStatus | ミラーID IdType | ・停止 ・垂直方向へ動作中 ・水平方向へ動作中 ・水甲分園・動作中 ・水田動作中 ・展開動作中 | 稼働状態の場合 ぞれぞれのサブ状態において、適切なフェールセーフ処置を行う。 フェールセーフ処置例 ・オート作動禁止 ・作動禁止 ・作動禁止 ・作動禁止 これらは、ウインドウの安全機能と考えることができる。 どの停動状態を持つかは、コンフィグ情報のサポートする機能で参照できるようにする。 故場が確定していない状態で、フェールセーフ動作している場合は、停動 状態だと考える。 故障状態の場合 この状態の場合 この状態の場合、ウインドウが正常に動くことが期待できないため、無理 に刺卵操作しない。 | | | |
| | | î | Ť | 垂直方向の角度 tiltPosition 垂直方向の角度割合 (0: 中央, 100: 上向き最大, -100:下向き最大) 垂直方向の目標角度 | | | 100: 上向き最大 0: 中央 -100:下向き最大 | _ |
| | y I | î | t | targetTiltPosition 垂直方向の目標角度割合 (0: 中央, 100: 上向き最大, -100:下向き最大) | | | 100: 上向き最大 0: 中央 -100:下向き最大 | |
| | ح م | 1 | 1 | 水平方向の角度 panPosition 2 水平方向の角度割合 (0: 中央, 100: 左向き最大, -100:右向き最大) | | | 100: 上向き最大 0: 中央 -100:下向き最大 | |
| | n | 1 | t | 水平方向の目標角度 targetPanPosition 2 水平方向の目標角度割合 (0: 中央, 100: 左向き最大, -100:右向き最大) | | | 100: 上向き最大 0: 中央 -100:下向き最大 | |
| | | t | t | ヒーティングレベル heatingLevel ヒーティングレベルの割合 (0~100%) | | | 0%:OFF ~ 100%:最大ヒーティング | |
| | | 1 | † | 折り畳み状態 foldStatus | | | True: 折り畳み False:展開 | 7 |
| | | | | 折り畳み状態(True: 折り畳み, False:展開) 防眩度 | | | 0%: OFF | \dashv |
| | | Ť | Ť | dimmingLevel 防眩度割合 (0%: OFF~ 100%: 最大防眩) | | | ~ 100%: 最大防眩 | |
| | | | エラー情報取得 getErrorString | この状態から容易に復帰できることを想定 ウインドウでは以下を想定 ・モータ加熱検知中 ・端点未学習 故障状態 この状態からは復帰しないことを想定 ・メカ故障 ・電気故障 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ | | | | |
| | | | | 故障状態にあるDTCリストを返すことを想定 | ・垂直角度と目標角度が一致していない場合、目標角度に向けてミラーを | | | 4 |
| | 制御操作 | 垂直方向の角度調整開始 startMove | ミラーID、目標角度 IdType、targetTiltPosition | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | 調整する。 ・水平角度の調整中は、動作できない | | | |
| | | 水平方向の角度調整開始 startMove2 | ミラーID、目標角度 IdType、targetPanPosition2 | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | - 垂直角度と目標角度が一致していない場合。目標角度に向けてミラーを 調整する。 - 垂直角度の調整中は、動作できない | | | |
| | | 調整停止 stopMove | ミラーID IdType | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | 現在動作中の調整を停止する | | | |
| | | ヒーティング設定 setHeatingLevel | ミラーID、ヒーティングレベル IdType、heatingLevel | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | | | | |
| | | ミラー折り畳み setFold | ミラーID、折り畳み状態 IdType、foldStatus | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | ・ミラーが折り畳み状態の場合に折り畳み要求を受けた場合、エラー応答を 返す。 ・ミラーが展開状態の場合に展開要求を受けた場合、エラー応答を返す。 | | foldStatusはBoolean Trueの場合は, 折り畳み要求 Falseの場合は, 展開要求 | |
| | | 防眩モード setDimmingLevel | ミラーID、防飯度 IdType、dimmingLevel | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | | | | - |
| | イベント通知の開始 | イベント通知設定 startEventNofification | ミラーID、イベントID | (イベント通知設定の) 成功か失敗 | | | | 1 |
| | イベント通知の停止 | イベント通知設定 stopEventNofification | ミラーID、イベントID | (イベント通知設定の) 成功か失敗 | | | | 7 |
| | | | 1 | - | 1 | - | | _ |

・ミラー角度は垂直角度、水平角度の2次元方向に動作する ・折り畳みは軸回転の1次元方向に動作するが、APIから目標位置は指定 (数 両面を右に取り付けられた鏡で、運転者が車両の側面および後方の状況を は認するために使用するもの。車両の走行中は常に使用されるものであり、 回転の安全性を確保するために重要な役割を果たす。

ない ・ドライバしか操作しない想定のため, LockableObjectとしない

| 1 | | 優先度1 | デバイス状態の変化を検知 | | ミラーID、デバイス状態 | | | 1 | 1 |
|-----------|-----------|-----------------------------------|--------------------------|--------------------------|--|-----------------------------------|--|---|--|
| | | イベントIDの割り振りはTBD | 他のプログラムによるロック | | ミラーID、イベントID | より操作優先度が高いロック取得が実行された場合にこのイベントが通知 | | 1 | |
| | | コ・・ノトIDの割り振りはIBD | 解除 | | - 7-ID, 1/2/FID | ėno. | | | |
| | | 優先度2 | 垂直方向の角度調整開始を検 | | ミラーID | | | - | |
| | 1 | | 知 水平方向の角度調整開始を検 | | | | | - | |
| | ~ | | 知 | | ₹ ラーID | | | | |
| | ン ト | | 調整停止を検知 ヒーティング設定の変化を検 | | ミラーID、停止理由 | | | | |
| | | | ヒーティング設定の変化を検 | | ミラーID、ヒートレベル | | | | |
| | | | 折り畳み状態の変化を通知 | | ミラーID、折り畳み状態 | | | | |
| | | | 防眩モード状態の変化を検知 | | ミラーID、防眩レベル | | | | |
| | | | | | | | | | |
| ミラー操作スイッチ | | コンフィグレーション | コンフィグ情報取得 getConfig | なし | ミラー開閉スイッチの個数だけ以下の情報から成る 構造体を返す。(可変長配列を返す想定) ・識別名 ・は打ppe(API呼び出しに使う) ・位置 ・スイッチ種別 ・サボートする機能 ・ミラー調整スイッチ 「UP」「DOWN」「RIGHT」「LEFT」 ・ミラー折り畳みスイッチ 「展開」「AUTO」「格納」 ・ミラーヒーティングスイッチ 「ON」「OFF」 ・ミラー防眩スイッチ 「ON」「OFF」 | | | 定義 ミラーを調整する物理的なスイッチ ・ミラー角度調整スイッチ ・ミラーがリ要々スイッチ ・ミラード・ディングスイッチ ・ミラー的弦機能スイッチ | このAPIは、ミラー開閉スイッチとミラーは直結しておらず、ビークルOSが制御することを仮定する。 |
| | サー ビスコー ル | 状態参照 | デバイス状態参照 getStatus | ミラー操作スイッチID IdType | moveStatus 正常状態 停動状態 ミラー開閉スイッチでは、この状態は想定していな い。 故障状態 この状態からは復帰しないことを想定 ・電気故障 故障状態にあるDTCリストを返すことを想定 スイッチの場合、短絡と断線を想定する。 | | | | |
| | | | ī | ī | スイッチ入力 switchin ・ミラー調整スイッチ 「UP」「DOWN」「RIGHT」「LEFT」 ・ミラー折り畳みスイッチ 「ON」「OFF」 ・ミラーヒーティングスイッチ 「ON」「OFF」「LEVEL」 ・ミラー防眩スイッチ 「ON」「OFF」「LEVEL」 | | | | |
| | | 制御操作 ※スイッチについて、制御操作を 定義しない。 | | | | | | | |
| | | イベント通知の開始/停止 | イベント通知設定 notify | ミラー操作スイッチID、イベントID、開始/停止 | (イベント通知設定の) 成功か失敗 | | | | |
| | | 4 優先度1 | スイッチの正常判定 | | ミラー操作スイッチ | | | - | |
| | L . | A* | スイノノの正市刊に | | ~ / x:r^17/ | | | † | |
| | , | 優先度2 イベントIDの割り振りはTBD | スイッチ入力の変化を検知 | | ミラー操作スイッチ、スイッチ入力 | | |] | |
| | | イベントIDの割り振りはTBD | | 1 | | | | | |

| | | | | | | I | | | T | I | 定義 | 室内ミラーの防眩度は手動で2段階動かせるタイプをよく見かける。 |
|------------------------|----------------------------|-----------------|------------------|---|---|---|-----------|---|---|---|---|---|
| 室内ミラー サ I | コンフィグレーシ | 構成性 getCo | 青報取得 onfig | なし | 成功か失敗 以下の情報から成る構造体を返す。(室内ミラーは ひとつしかないことが多いが、他オブジェクトと APIを合わせるため、可変長配列を返す想定) ・識別名 ・IdType (API呼び出しに使う) ・オブジェクトの場所 ・サボートする機能 防弦対応できるか/できないか ・表示名者 (HMIに表示する文字列) ・関連するオブジェクト | 静的な値を返すことを想定する。 | getConfig | なし | returnValue InteriorMirrorConfigType 識別名は以下を標準とする。 ・Front 上記以外をオプションで追加することは可能 InteriorMirrorSupprtedFunctionTyp e ・サポートする機能 CAN_USE_DIMMING 防弦対応できるか/できないか | _ | へぬ 社室内から後方を確認するミラー 後方を確認する性質上、ヘッドライトに対する防筋機能を持つものが多い。 | 電動で防眩度を変更できる室内ミラーは、普及していないと思われる。 |
| ピ ス コ リ ル | | | イス状態参照 atus | InstanceID | デバイスの情報 ・停止 ・防舷度変更中 | 故障状態の場合 この状態の場合、室内ミラーが正常に動くことが期待できないため、無理 に制御操作しない。 | getStatus | InstanceID: IdType | returnValue:ReturnType InteriorMirrorStatusType ・mainStatus フイバー全体の状態を表す型 STATUS_STOPPED (動作停止 中) STATUS_MOVING (粉飯度変更 中) | - | | |
| | | t | | t | 防弦度 dimmingLevel 防弦度割合 (0%: OFF~100%: 最大防眩) | | t | t | dimmingLevel:Uint8 防眩度(パーセント) (0%: OFF~ 100%: 最大防眩) | - | | |
| | 制御操作 | startN | g変更開始 Move | InstanceID、目標防飯度 InstanceID、targetDimmingLevel | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | ・防筋度と目標防筋度が一致していない場合,目標防筋後に向けて室内ミ ラーを操作する。 | startMove | InstanceID: IdType 目標防眩度、 targetDimmingLevel:Uint8 | returnValue:ReturnType | | | |
| | | | g変更停止 Move | InstanceID InstanceID | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | | stopMove | InstanceID: IdType | returnValue:ReturnType | | | |
| | イベント通知の開 | イベン notify | ノト通知開始 | InstanceID、イベントタイプ | (イベント通知設定の) 成功か失敗 イベントキューID | | notify | InstanceID、IdType、 eventType:InteriorMirrorEventK ndType | returnValue:ReturnType notifyHandle:NotifyHandleType | _ | | |
| | イベント通知の停 | イベン P止 unnot | ノト通知停止 tifv | イベントハンドル | (イベント通知設定の) 成功か失敗 | | unnotify | notifyHandle:NotifyHandleType | returnValue:ReturnType | | | |
| | イベント詳細情報 | イベン getEve | ント詳細情報取得 vent | イベントハンドル | 成功か失敗 イベント原因 イベント発行アプリ イベント原因API | 本APIはオプション扱い | getEvent | notifyHandle:NotifyHandleType | returnValue:ReturnType eventType:InteriorMirrorEventKind Type | | | |
| 室内ミラー防弦度変更スイッ チ サービ | | /ョン | フィグ情報取得 onfig | なし | 室内ミラー防該度変更スイッチの個数だけ以下の様 報から成る構造体を返す。 (可変臭配列を返す想 定) ・識別名 ・IdNumber (API呼び出しに使う) ・位置 ・サボートする機能 のN/OFFの2Wayなのか3Wayなのか | | | なし | 識別名は以下を標準とする。 ・Front 上記以外をオプションで追加するこ とは可能 | | 定義 室内ミラーの防弦度を変更する物理的なスイッチ 補足 COVESA VSS では、Switchの定義はない。 | このAPIは、スイッチと室内ミラーは直結しておらず、ビークルOSが制 御することを仮定する。 |
| コールル | 状態参照 | | イス状態参照 atus | 室内ミラー防筋度変更スイッチID IdNumber | スイッチ入力の状態 「ON」「OFF」「LEVEL」 | | | InstanceID: IdType | returnValue:ReturnType status:InteriorMirrorSwitchStatusT ype · mainStatus 「ON」「OFF」「LEVEL」 | | | |
| | 制御操作 ※スイッチについ 定義しない。 | いて、制御操作を | | | | | | | | | | |
| | イベント通知の開 | イベン notify | ノト通知開始 | InstanceID、イベントタイプ | (イベント通知設定の)成功か失敗 イベントキューID | | notify | InstanceID、IdType、 eventType:InteriorMirrorSwitch EventKindType | returnValue:ReturnType notifyHandle:NotifyHandleType | _ | | |
| | イベント通知の停 | イベン unnoti | ノト通知停止 tify | イベントハンドル | (イベント通知設定の) 成功か失敗 | | unnotify | notifyHandle:NotifyHandleType | returnValue:ReturnType | | | |
| | イベント詳細情報 | (4) | ノト詳細情報取得 | イベントハンドル | 成功か失敗 イベント原因 イベント発行アプリ イベント原因API | 本APIはオプション扱い | getEvent | notifyHandle:NotifyHandleType | returnValue:ReturnType eventType:InteriorMirrorSwitchEve ntKindType | | | |

| コンフィグレーション | 構成情報取得 getConfig | InteriorlightConfigType *config | 成功が失敗 ReturnType returnValue | 静的な値を返すことを想定する。 InteriorlightConfigType は、以下のメンパを持つ構造体とする。(可変長配列を返す想定) ・String instanceName:インスタンスの名前(識別子)・ はType instancedに:インスタンスが持つは ・PlacementType placement:インスタンスがある場所 ・ライト種別 ・enumSet(InteriorlightCapabilityType) capabilities:その室内ライトが持つ機能 ・tring effect:ライトエフェクト種別(OEMによるため標準は規定しない)・ RelatedObjectType mountedOn:関連するオブジェクト | getConfig | InteriorlightConfigType *config ReturnType returnValue | t t | 両の内部に取り付けられた照明装置で、乗員が車内の状況を確認するため 使用するもの。車両の乗降時や夜間の運転時に特に使用され、車内の視認 を向上させるために重要な役割を果たす。 最別名は以下を標準とする。 FrontRight Middle1Right Middle2Right Middle2Right Middle2Right Middle2Left RearRight RearLef イト種別は以下を標準とする AmbientLight |
|---------------|----------------------------------|--|---|--|----------------|--|-----|--|
| 状態参照 | デバイス状態参照 getStatus | 室内ライトID IdType instanceId InteriorlightStatusType *status 正常状態Normal (海灯、点灯) 停動状態 Suspend ※室内ライトでは、この状態 は想定していない。 故障状態 ※この状態からは復帰しないことを想 定(メカ故障、電気故障、その他) | | InteriorlightStatus Type は、以下のメンパを持つ構造体 ・IntensityType Intensity: 輝度(パーセント)(1% = 最大減衰、100% = 減衰なし) ・ColorType Color: 色彩(colorcode)#0000000 ~ #FFFFFF ・string effect: 文字列(OEMによるため標準は規定しない) ・ambientLightLevel: 環境光量(パーセント)(0% = 環境光なし。100% = 最大の明るき) ・Bool eventEnable: イベント通知の許可/不許可参照 | getStatus | IdType instanceId InteriorlightStatusType *status 故様状態の場合、DTC(ダイア グトラブルコード)の確定故 (ConfirmedDTC) のリストを 返す。 | | InteractiveLightBar DomeLight GloveBoxLight こ記以外をオプションで追加することは可能 足元照明(プロント/リヤ/室外) ドアカーテシランプ ドアトリム照明 等 |
| ピスコ | エラー情報取得 getErrorString | 室内ライトID IdType instanceId string errorStatus 故障状態を表す文字列: (DTCリストを返すこと を想定) 並内ライトでは消灯を想定 故障状態 ※この状態からは復帰しないことを想 定(メカ故障、電気故障、その他) | ReturnType returnValue | 本APIはオプション扱い 詳細はOEMに依存する | getErrorString | IdType InteriorlightId g string errorStatus ReturnType returnValue | | |
| 制御操作 | 点灯 LightON | 室内ライトID IdType instanceId | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 ReturnType returnValue | 設定された輝度。色彩で点灯させる | LightON | ldType instanceId ReturnType returnValue | | |
| | 消灯 | 室内ライトID | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | 消灯させる | LightOFF | ldType instanceId ReturnType returnValue | | |
| | LightOFF 輝度設定 setIntensity | IdType instanceId 室内ライトID 輝度 IdType instanceId IntensityType Intensity | ReturnType returnValue (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 ReturnType returnValue | 輝度を設定する | setIntensity | IdType instanceId IntensityType Intensity ReturnType returnValue | | |
| | 色彩設定 setColor | 室内ライトID、色彩 IdType instanceId ColorType Color | (制御操作の受け入れ)成功か失敗 ReturnType returnValue | 色彩を設定する | setColor | IdType instanceId ColorType Color ReturnType returnValue | | |
| | 室内ライトエフェクト設定 setEffect | 室内ライトID、ライトエフェクト IdType instanceId string Effect | (制御操作の受け入れ)成功か失敗 ReturnType returnValue | InteractiveLightBarのみ有効 ライトエフェクトを文字列で設定 | setEffect | IdType instanceId string Effect ReturnType returnValue | | |
| イベント通知の開始 | イベント通知開始 notify | 室内ライトID、イベントキューID IdType instanceId InteriorlightEventKindsType eventType NotifyHandleType *notifyHandle | (イベント通知設定の)成功か失敗 ReturnType returnValue | 室内ライトID:0を指定すると全ライトが対象となる | notify | nu rype insentieriu Interiorilighti-ventKrindsType eventType NotifyHandleType ** **NotifyHandleType** ** **NotifyHandle** ** **NotifyHandle** ** ** **NotifyHandle** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** | | |
| イベント通知の停止 | イベント通知停止 unnotify | イベントキューID NotifyHandleType notifyHandle | (イベント通知設定の)成功か失敗 ReturnType returnValue | 本APIはオプション扱い | unnotify | NotifyHandleType notifyHandle ReturnType returnValue | | |
| イベント詳細情報取得 | イベント詳細情報取得 getEvent | イベントキューID NotifyHandleType notifyHandle イベント原因 イベント発行アプリ イベント飛びAPI eventDetail *EventDetailType | ReturnType returnValue 成功か失敗 | 本APIはオプション扱い | getEvent | NotifyHandleType notifyHandle eventDetail *EventDetailType ReturnType returnValue | | |
| イ 優先度1 | デバイス状態の変化を検知 | | 室内ライトID、デバイス状態 | | | | | |
| ~ | | + | 1 | + | | | | |

| 室内ライトスイッチ | _ | コンフィグレーション | 構成情報取得 getConfig | InteriorlightSwitchConfigType *config | InteriorlightSwitchConfigType は、以下のメンパを持つ構造体とする。(可 変長起列を返す想定) - String instanceName:インスタンスの名前(識別子) - IdType instanceId:インスタンスが持つは - PlacementType placement:インスタンスが持つは - PlacementType placement:インスタンスがある場所 - スイッチ種別 - マクト種別 - enumSet(InteriorlightCapabilityType) capabilities:その室内ライトが持つ機能 - string effect:ライトエフェクト種別(OEMによるため標準は規定しない) | | | このAPIは、室内ライト開閉スイッチと室内ライトは直結しておらず、 ビークルOSが制御することを仮定する。 | | |
|-----------|---|-----------------------------------|---------------------------|--|--|--|----------------|---|---|--|
| | | 状態参照 | デパイス状態参照 getStatus | 室内ライトスイッチID IdType instanceId InterioriightSwitchStatusType *status ・正常状態 ・停動状態 ※室内ライトスイッチでは、この状態は想定していない。 ・故障状態 ※この状態からは復帰しないことを 想定 ・電気故障 ※故障状態にあるDTCリストを返す ことを想定、短絡と断線を想定。 | | InteriorlightStatusType は、以下のメンバを持つ構造体・getSwitchIn:スイッチ入力(点灯、消灯) | getStatus | IdType instanceId InteriorlightSwitchStatusType *status | | |
| | | | エラー情報取得 getErrorString | 室内ライトID IdType instanceId string errofStatus 故障状態を表す文字列 (DTCリストを返すこと を想定) 放降状態 ※この状態からは復帰しないことを想 | | 本APIはオプション扱い 詳細はOEMに依存する | getErrorString | IdType InteriorlightId ReturnType returnValue string errorStatus | | |
| | | 制御操作 ※スイッチについて、制御操作を 定義しない。 | | | | | | | | |
| | | イベント通知の開始 | イベント通知開始 notify | 室内ライト操作スイッチID、イベントキューID IdType instanceId InteriorlightSwitchEventKindsType eventType NotifyHandleType *notifyHandle | (イベント通知設定の)成功が失敗 ReturnType returnValue | | notify | IdType instanceId InteriorlightSwitchEventKindsTy pe eventType NotifyHandIeType NotifyHandIe NotifyHandIe | | |
| | | イベント通知の停止 | イベント通知停止 unnotify | 印停止 イベントキューID NotifyHandleType notifyHandle | (イベント通知設定の)成功か失敗 ReturnType returnValue | 本APIはオプション扱い | unnotify | NotifyHandleType notifyHandle ReturnType returnValue | | |
| | 1 | イベント詳細情報取得 | イベント詳細情報取得 getEvent | イベントキューID NotifyHandleType notifyHandle イベント原因 イベント発行アプリ イベント原因API eventDetail *EventDetailType | ReturnType returnValue 成功か失敗 | 本APIはオプション扱い | getEvent | NotifyHandleType notifyHandle eventDetail*EventDetailType ReturnType returnValue | | |
| | 1 | 優先度1 | スイッチの正常判定 | | 室内ライト操作スイッチ | | | | 1 | |
| | ~ | | | | | | | | 1 | |
| | 1 | 優先度2 | スイッチ入力の変化を検知 | | 室内ライト操作スイッチ、スイッチ入力 | | | | - | |
| | 1 | イベントIDの割り振りはTBD | | | | | | | | |

| コンフィグレーション | 構成情報取得 getConfig | なし | 成功か失敗 制御対象の個数だけ以下の情報から成る構造体を返す。(可変長配列を返す想定) ・識別名 ・は可収e(API呼び出しに使う) ・オブジェクトの場所 ・開閉原性 ・サポートする機能 ・リスククラス ・表示名者(HMIに表示する文字列) ・関連するオブジェクト | 静的な値を返すことを想定する。 | 識別名は以下を標準とする。 ・ FrontRight ・ FrontLeft ・ ResarRight ・ RearLeft 上記以外をオプションで追加することは可能 | | |
|-------------------------|-----------------------------------|--|---|---|---|---|--|
| 状態参照 | デバイス状態参照 getStatus | F7ID IdType | デバイスの情報 ・停止 ・開いている途中 ・閉じている途中 ・物味由 | 存動状態の場合 をれぞれのサブ状態において、適切なフェールセーフ処置を行う。 フェールセーフ処置例 ・オート作動物止 ・作動禁止 ・たい作動が上 ・作動禁止 これらは、ドアの安全機能と考えることができる。 との停動状態を持つかは、コンフィグ情報のサポートする機能で参照でき あようにする。 故障が確定していない状態で、フェールセーフ動作している場合は、停動 状態だと考える。 故障状態の場合、ドアが正常に動くことが期待できないため、無理に制御 | | | |
| # - | 1 | ı | ロック状態参照 lockStatus ロック状態 (ロック中、ロック無) ロックされている場合 ロックとているアプリケーション、 指定されている操作優先度も返す。 開閉度 | 操作しない。 | Bool locked ApplicationIdType lockApplication PriorityType? lockPriority 0-100 単位は%、0で全期、100で全 | | |
| ス コ I ル | 1 | 1 | position 開閉度割合(パーセント) 目標開閉度 targetPosition 開度割合(パーセント) 成功か失敗 | | 開 不明な場合は、-1を返す。 0-100単位は%、0で全開、100で全 開 不明な場合は、-1を返す。 | | |
| | エラー情報取得 getErrorString | F₹ID ldType | 故障状態を表す文字列 (DTC)フトを返すことを想定) ドアでは以下を想定 ・挟み込み検知中 ・モータ加熱検知中 | 本APIはオプション扱い 詳細はOEMに依存する | | | |
| 制御操作 | 開閉開始 startMove | ドアID、目標開閉度、優先度(任意) IdType、targetPosition、priority | | ・開閉度と目標開閉度が一致していない場合、目標開閉度に向けてドアを 開閉する。 ・挟み込み検知ができない場合には、ドアを閉める操作は許可されたアプ リケーションのみしか呼び出せない 優元度 priority はオプションとする。 priority を指定しない場合は、そのアプリに許される最高の操作優先度を指 定したとする。 | 0-100単位は%、0で全閉、100 で全開 | | |
| | 開閉停止 stopMove ロック要求 lock | ドアID、優先度(任意) IdType、priority ドアID、操作優先度 IdType、priority | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | 優先度 priority はオプションとする。 priority を指定しない場合は、そのアプリに許される最高の操作優先度を指 定したとする。 | | | |
| | ロック解除 unlock | ドアID IdType | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | APIを使用するアプリがオブジェクトを lock によってロックしていない場合は、エラーとなる | | | |
| イベント通知の開始 | イベント通知開始 notify イベント通知停止 | F7ID、イベントID | (イベント通知設定の)成功か失敗 イベントキューID | | | | |
| イベント通知の停止 | unnotify | イベントキューID | (イベント通知設定の)成功か失敗 成功か失敗 | | | - | |
| イベント詳細情報取得 | イベント詳細情報取得 getEvent | イベントキューID eventQueueld | イベント原因 イベント発行アプリ イベント原因API | 本APIはオブション扱い | | | |
| ト 優先度1 | デバイス状態の変化を検知 | | ドアID、デバイス状態 | ドアの開閉中に挟み込みを検知すると、開閉を停止し(少しだけ戻す?) , 目標開閉度を現在の開閉度に設定する | | | |
| イベントIDの割り振りはTBD | 他のプログラムによるロック 解除 | | ドアID、イベントID | より操作優先度が高いロック取得が実行された場合にこのイベントが通知 される。 | | | |
| | 開閉開始を検知 | | ドアID | | | | |
| 優先度2 イベントIDの割り振りはTBD | | | ドアID、停止理由 | | | | |

| # 2 アイダル・ション 配換機能な | | | П | | I | ドア開閉スイッチの個数だけ以下の情報から成る様 | k | 1 | | - - - | マのADD+ ビフ即用フィッズレビフは実体! マエンゴール ムッヘハ |
|--|-------------------|---------------|-----------------------|--------------|-------------------------|--|-----------------------------------|-------------------------------------|-----|---------------------------------|---|
| March Marc | | | | | | | | | | | |
| March Marc | | | | 構成情報取得 | | | | | | 1 2 CHOSEL A 152-211 2-40-1-1-1 | 100000000000000000000000000000000000000 |
| March Marc | トプ開闭スイッチ | 327 | 7イグレーション | getConfig | なし | | | | | | |
| Page | | | | | | | | | | | |
| March Marc | | | | | | | | | | | |
| March Company Compan | | | | | | | | | | | |
| Part | # | | | | | | | | | | |
| Mark | 1 | Ī | | デバイフ仕能会図 | じて照用フィッチID | ドア開閉スイッチでは、この状態は想定していな | | | | | |
| A | ۲ | ピー 状態参照 | | | | 故障状態 | | | | | |
| Part | | | | | | この状態からは復帰しないことを想定 | | | | | |
| Part | | | | | | | | | | | |
| ### 1 | | | | | | | | | | | |
| March Marc | | | | | | スイッチ入力 | | | | | |
| March Marc | | | | 1 | 1 | switchIn | | | | | |
| Procedure Proc | | 制御操作 | E/E | | | 「開げる」「閉じる」 | | | | | |
| Proceedings | | | | | | | | | | | |
| ### PATE OF THE PA | | 定義した | | | | | | | | | |
| Part | | イベン | /ト通知の開始/停止 | | ドア開閉スイッチID、イベントID、開始/停止 | (イベント通知設定の) 成功か失敗 | | | | | |
| Total Control Contro | | | | notity | | | | | | | |
| Part | | ✔ 優先度1 | £1 | スイッチの正常判定 | | ドア開閉スイッチ | | | | | |
| ### 1977 - 1987 | h | ~ | | - / 1 10 | | | | | | | |
| ### 1000 ## | | ン 慢先度2 | EZ ノトIDの割り振りはTRD | スイッチ人刀の変化を模知 | | トア開閉スイッチ、スイッチ人刀 | | | | | |
| | | 1 ./ | 1100/g) / jg / ia 100 | | | 7 . (. ! · | | | | 定義 | このAPIは、チャイルドロックスイッチとドアは直結しておらず、ビー |
| ### PATE OF THE PA | | | | | | | | | | | |
| # 1 | # / / I'm + - / - | | , H1 3 3 | 構成情報取得 | +1 | | | | | | |
| 1 | ナヤイルドロックスイッチ | 327 | | | なし し | ・IdType (API呼び出しに使う) | | | | | |
| 1987年 19 | | | | | | | | | | | |
| Propin | | | | | | | | | | | |
| Manual | | | | | | | | | | | |
| ### 100 100 100 100 100 100 100 100 100 | | | | | | 停動状態 | | | | | |
| ### 1999 | y | y | | | | チャイルドロックスイッチでは、この状態は想定し | - | | | | |
| ### ### ### #### #################### | | | ÷ 822 | デバイス状態参照 | ドア開閉スイッチID | | | | | | |
| 1 | | | (態参照 | getStatus | IdType | | | | | | |
| ### 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 | | | | | | | | | | | |
| ### 1 | | | | | | 故障状態にあるDTCリストを返すことを想定 | | | | | |
| 1 | JL | ıı | | | | スイッチの場合、短絡と断線を想定する。 | | | | | |
| 日本 (17-17-17-17-17-17-17-17-17-17-17-17-17-1 | | | | | | スイッチ入力 | | | | | |
| ### 1 | | | | 1 | 1 | switchIn | | | | | |
| 1995年 19 | | | | 1 | | | | | | | |
| April | | 制御操作 | E/E | | | OFF | | | | | |
| ### 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 | | | | | | | | | | | |
| 1 | | 定義した | ない。 | | | | | | | | |
| MAST | | イベン | √ト通知の開始/停止 | | | (イベント通知設定の)成功か失敗 | | | | | |
| | | | | notily | /iFIE | | | | | | |
| Total | | 1 優先度1 | ¥1 | スイッチの正常判定 | | チャイルドロックスイッチ | | | | | |
| # | F - | ~ | | - / 1 10 | | | | | | | |
| 日本 | | ン 慢先度2 | ₹2 ∠LIDの割り振りけTRD | スイッチ入力の変化を検知 | | チャイルドロックスイッチ、スイッチ入力 | | | | | |
| Matifile resident (4 c) を記し | | 1 -2 | 1100/gj / jg / ia 100 | | | | | | | | |
| # 20 | | | | | | 成功か失敗 | | | | | |
| # 27 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | | | | | | Manage of the second se | _ | | | | |
| 2021 チンティグルーション 展現機関 140mm (MPIT/PELLICRY) 2021 | | | | | | | X. | | | | |
| Marging (APPOPULLES) | | | | | | | | 選挙 1. 1 - (円楽工 * 200 * 1. 14 * 1. 1 | | | |
| ### 2 1 2 2 7 7 9 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 | | | | | | ・IdType (API呼び出しに使う) | | | ない。 | | |
| 1 | シェイド | コンフィ | | | なし | ・オブジェクトの場所 | 静的な値を返すことを想定する。 | | | | |
| ・ | | | | getConfig | | | | シェイドは、そのウインドウやドア | | | |
| ・表示表容(MANUS 表示する文字的) ・提達するギブジェクト | | | | | | | | の識別子と同一とする。 | | | |
| # 機能状態の場合 | | | | | | ・表示名省(HMIに表示する文字列) | | | | | |
| 大思参照 サバイス状態参照 サバイス機器・増加方向・作動中・作動報告・作動は、シェイドの安全機能と考えることができる。 ・現か方向・移動中・作動をとの持ちいは、コンフィが情報のサポートする機能で参照できるようにより、シェイドの安全機能と考えることができる。 ・提上・ もからは、シェイドの安全機能と考えることができる。 ・提生・ もからは、シェイドが正常に動くことが期待できないため、無理に動態が進布しない。 は関連状態の場合、シェイドが正常に動くことが期待できないため、無理に動態操作しない。 | | | | | | ・関連するオブジェクト | | | | | |
| 代札ぞれのアナス際において、適切なフェールセーク処置を行う。フェールセーク処置を行う。フェールセーク処置を行う。フェールセーク処理が ・ オート作動能止 ・ 作動能止 ・ 作動能止 ・ 作動能止 ・ 作動能力 ・ 作動能力 ・ 作動能力 ・ 作助 ・ | | | | | | | | | | | |
| 代札ぞれのアナス際において、適切なフェールセーク処置を行う。フェールセーク処置を行う。フェールセーク処置を行う。フェールセーク処理が ・ オート作動能止 ・ 作動能止 ・ 作動能止 ・ 作動能止 ・ 作動能力 ・ 作動能力 ・ 作動能力 ・ 作助 ・ | | | | | | | + | | | 1 | |
| それぞれのサブ状態において、適切なフェールセーク処置を行う。フェールセーク処置を行う。フェールセーク処置を ・ オート作動施止 ・ 作動施止 ・ 作動施止 ・ 作動施止 ・ 作動施止 ・ 作動施止 ・ 作動施止 ・ 作助 は ・ | | | | | | | | | | | |
| 代札ぞれのアナス際において、適切なフェールセーク処置を行う。フェールセーク処置を行う。フェールセーク処置を行う。フェールセーク処理が ・ オート作動能止 ・ 作動能止 ・ 作動能止 ・ 作動能止 ・ 作動能力 ・ 作動能力 ・ 作動能力 ・ 作助 ・ | | | | | | | | | | | |
| 大悪参照 | | | | | | | | | | | |
| 大部参照 | | | | | | | | | | | |
| 大肥参照 | | | | | | | | | | | |
| 大部参照 | | | | | | | | | | | |
| 大部参照 | | | | デバイフ仕参生の | 34 = 4 PID | | | | | | |
| ・故障中 るようにする。 故障が確定していない状態で、フェールセーフ動作している場合は、停動 状態だと考える。 故障状態の場合、シェイドが正常に動くことが期待できないため、無理に 制御操作しない。 | | 状態参照 | | | | | どの停動状態を持つかは、コンフィグ情報のサポートする機能で参照でき | | | | |
| が開かせたしていない状態で、フェールゼーフ動作している場合は、停動 技能だと考える。 | | 1人思多) | | 0 | | | | | | | |
| 故障状態の場合、シェイドが正常に動くことが期待できないため、無理に 制御操作しない。 | | | | | | | | | | | |
| サ I | | | | | | | ついはんとうんな。 | | | | |
| サ I | | | | | | | | | | I . | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | 1 | I | | | | | | | | | |

| 1 | | - | | | | | | | | 1 | |
|------------|-------------|-------------------------|---------------------------|--|--|---|--|-----------------------|----------|-------------------------|--|
| | Z | | | | ロック状態参照 lockStatus | | | | | | |
| | - I | | | | ロック状態(ロック中、ロック無) | | | | | | |
| | ル | | 1 | 1 | ロックされている場合、 | | | | | | |
| | | | | | ロックしているアプリケーション、 | | | | | | |
| | | | | | 指定されている操作優先度も返す。 開閉度 | | | 0-100 単位は%、0で全閉、100で全 | | | |
| | | | 1 | 1 | position | | | 開 | | | |
| | | | | | 開閉度割合(パーセント) | | | 不明な場合は、-1を返す。 | | | |
| | | | | | 目標開閉度 targetPosition | | | 0-100 単位は%、0で全閉、100で全 | | | |
| | | | | | 開閉度割合(パーセント) | | | 不明な場合は、-1を返す。 | | | |
| | | | | | 成功か失敗 | | | | | | |
| | | | エラー情報取得 getErrorString | シェイドID IdType | 放降状態を表す文字列 (DTCリストを返すことを想定) シェイドでは以下を想定 ・挟み込み検知中 ・モータ加検知中 ・端点未学習 故障状態 この状態からは復帰しないことを想定 ・犬力故障 ・電気故障 | 本APIはオブション扱い 詳細はOEMに依存する | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | 制御操作 | 開閉開始 startMove | シェイドID、目標開閉度、優先度(任意) IdType、targetPosition、priority | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | ・開閉度と目標開閉度が一致していない場合、目標開閉度に向けてシェイドを開閉する。 ・挟み込み検知ができない場合には、シェイドを閉める操作は許可されたアプリケーションのみしか呼び出せない 優先度 priority はオプションとする。 priority を指定しない場合は、そのアプリに許される最高の操作優先度を指定したとする。 | | | | | |
| | | | 開閉停止 stopMove | シェイドID、優先度(任意) IdType、priority | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | | | | | | |
| | | / - x > 1 \ Zero o BB46 | イベント通知開始 | | (イベント通知設定の)成功か失敗 | _ / \ | | | | | |
| | | イベント通知の開始 | notify | シェイドID、イベントID | イベントキューID | ウインドウID:0を指定すると全ウインドウが対象となる | | | | | |
| | | イベント通知の停止 | イベント通知停止 unnotify | イベントキューID | (イベント通知設定の) 成功か失敗 | | | | | | |
| | | | unitodiy | | 成功か失敗 | | | | | | |
| | 1 ~ | イベント詳細情報取得 | イベント詳細情報取得 getEvent | イベントキューID eventQueueld | イベント原因 イベント発行アプリ イベント原因API | 本APIはオブション扱い | | | | | |
| | <u>></u> | 優先度1 | デバイス状態の変化を検知 | | シェイドID、デバイス状態 | シェイドの開閉中に挟み込みを検知すると、開閉を停止し(少しだけ戻 | | | | | |
| | r | | | | | す?)、目標開閉度を現在の開閉度に設定する | | | | | |
| | | イベントIDの割り振りはTBD | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | 優先度2 | 開閉開始を検知 | | シェイドID | | | | | | |
| | | イベントIDの割り振りはTBD | 開閉停止を検知 | | シェイドID、停止理由 | | | | | | |
| | | | | | シェイド開閉スイッチの個数だけ以下の情報から成 る構造体を返す。 (可変長配列を返す想定) ・識別名 | 2 | | | | 定義 シェイドを制御する物理的なスイッチ | このAPIは、シェイド開閉スイッチとシェイドは直結しておらず、ビークルOSが制御することを仮定する。 |
| シェイド開閉スイッチ | | コンフィグレーション | 構成情報取得 getConfig | なし | ・IdType(API呼び出しに使う) ・位置 ・サポートする機能(UP側のみ、DONW側のみ、 | | | | | | |
| | | | | | 2 段階スイッチ) moveStatus 正常状態 停動状態 | | | | | | |
| | ス コ I | 状態参照 | デバイス状態参照 getStatus | シェイド開閉スイッチID IdType | ミラー開閉スイッチでは、この状態は想定していない。 故障状態 この状態からは復帰しないことを想定 ・電気故障 故障状態にあるDTCリストを返すことを想定 | | | | | | |
| | ル | | | | スイッチの場合、短絡と断線を想定する。 スイッチ入力 | | | | | | |
| | | | Ť | Ť | スイッチ人刀 switchIn 「操作なし」「開1段階目」「開2段階目」「閉18 階目」「開2段階目」 | t t | | | | | |
| | | 制御操作 | | | | | | | | | |
| | | ※スイッチについて、制御操作 | · · | | | | | | | | |
| | | 定義しない。 | イベント通知設定 | シェイド開閉スイッチID、イベントID、開始/停 | | | | | | - | |
| | | イベント通知の開始/停止 | notify | 止 | (イベント通知設定の) 成功か失敗 | | | | | | |
| | | ZEE Also who 4 | -/ | | . (120000 - ()) | | | | | | |
| | | 優先度1 | スイッチの正常判定 | | シェイド開閉スイッチ | | | | | - | |
| | トベン | 優先度2 イベントIDの割り振りはTBD | スイッチ入力の変化を検知 | | シェイド開閉スイッチ、スイッチ入力 | | | | | | |
| | | イベントIDの割り振りはTBD | | | | | | | <u> </u> | | |

| コンフィグレーション | 構成情報取得 getConfig | なし | 成功か失敗 シートの個数だけ以下の情報から成る構造体を返 す。 (可変長配列を返す想定) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ | 静的な値を返すことを想定する。 | 識別名は以下を標準とする。 ・FrontRight ・FrontMiddle ※一般的ではない ・FrontLeft ・RearRight ・RearRiddle ・RearLeft 上記以外をオプションで追加することは可能 | 定人; | ^散 座るための場所、複数の部位に分かれている。 | ・COVESA VSS では、Occupant をメンバーに持つが、VDE+U ルの Driver の要素とする。 ・COVESA VSS では、マッサージ機能は一次元で強さを指定して る。 |
|---------------------------|---------------------------|------------------|---|--|--|-----|------------------------------------|--|
| コンフィグレーション (マルチインスタンス) | 構成情報取得 getConfigAll | なし | 成功か失敗 シートの個数だけ以下の情報から成る構造体を返 す。 (可変長配列を返す想定) ・識別名 ・IdType (API呼び出しに使う) ・位置 ・サポートする機能 どの場所が可変なのかを示す。 マッサージ機能有無 シート温める機能有無 シート治やす機能者無 | 静的な値を返すことを想定する。 | | | | |
| 状態参照 | デバイス状態参照 getStatus | ⊱— ŀID IdType | ·停止 ·增加方向へ作動中 ·減少方向へ移動中 ·放降状態 | 稼働状態の場合 それぞれのサブ状態において、適切なフェールセーフ処置を行う。 フェールセーフ処置例 ・オート作動気止 ・作動禁止 ・作動禁止 これらは、シートの安全機能と考えることができる。 との停動状態を持つかは、コンフィグ情報のサポートする機能で参照できるようにする。 故障が確定していない状態で、フェールセーフ動作している場合は、停動 状態だと考える。 故障状態の場合、ドアが正常に動くことが期待できないため、無理に制御 操作しない。 | | | | |
| | 1 | 1 | 着症状況 isOccupied 人が使っているかいないかを返す。 シートベルト状況 isBelted シートベルトをしているかしていないかを返す。 シートベルト高さ seatBeltHeight | | boolean 座っている: true 座っていない: false boolean シートベルトをしている: true シートベルトをしていない: false 単位mm 0は、車両として最も低い位置 | | | |
| * | 1 | 1 | シートベルトの高さ。 マッサージ機能強さ massageLevel マッサージの強さ シート温度を返す。 heatingCooling | | 単位% 0-100 0でOFF、100で最大レベル %-100から100 -100は、最大冷却 +100は、最大強原 | | | |
| | 1 | 1 | シート位置 Seatposition 以下の要素をメンパーに持つ構造体 posiotion 前後位置を返す。 ※position.positionとなる。 height | | 前後位属はmm Oで最も前の位置 高さはmm | | | |
| | 1 | 1 1 | integrit 高さを返す。 tile シート角度を返す。 recline 育もたれ角度を返す。 lumbarSupport | COVESA VSSでは、Tileを変更しても、座面(seating)と背もたれ (Backrest)の関係は変わらないとしている。 | 間ではいいので最も低い位置 シート角度は度、0でシートが最も 例れていない方向の位置 シート角度は度、0でシートが最も 例れていない方向の位置 サート角度は度、0でシートが最も | | | |
| | 1 | 1 | ランパーサポートの左右(外内)を返す。 lumbarHeight ランパーサポートの高さを返す。 sideBolesterSupport サイドポルスターのサポート度合いを返す。 | | 0-100 0で最も外側、100で最も外側 単位mm 0は、最も低い位置 単位% 0-100 0で最もサポートが弱い(外 側に関く)、100で最もサポートが | | | |
| | 1 | 1 1 | seatingLength 座面の前後位置を返す。 headrestHeight ヘッドレストの高さを返す。 headrestAngle | | 強い (狭い)。 単位mm 0は、最も後ろ位置 単位mm 0は、最も低い位置 度 0で育もたれと並行、正で前に倒れ | | | |
| | 1 | 1 | ヘッドレストの角度を返す。 目標シート位置 targetPosition Seatpotisionと同じ要素をメンパーに持つ構造体を 返す。 成功か失敗 | | る角度 | | | |
| | エラー情報取得 getErrorString | シートID IdType | 放降状態を表す文字列 (DTCリストを返すことを想定) シートでは以下を想定 ・挟み込み検知中 ・モータ加熱検知中 ・ 端点未学習 故様状態 この状態からは復帰しないことを想定 ・メカ故障 | 本APIはオプション扱い 詳細はOEMに依存する | | | | |

| | | 制御操作 | シートベルト高さ変更 | シートID、目標シートベルト高さ | (制御操作の受け入れ)成功か失敗 | ・現状の値と指定された目標の値が一致していない場合。目標の値に向け | | 単位mm | | |] | |
|-----------|-------------|-------------------------|-------------------------------------|--|--|--|----------|---|--|---|-------------------------------|------------------------------------|
| | | | changeSeatBeltHeight マッサージ機能強さ変更 | IdType、targetSeatBeltHeight シートID、目標マッサージ強度 | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | てシートベルト高さを変える。 ・現状の値と指定された目標の値が一致していない場合, 目標の値に向け | | 0は、車両として最も低い位置 単位% 0-100 0でOFF、100で最大レベ | | | | |
| | | | changeMassageLevel | IdType、targetMassageLevel | (W) BH SR F V X 11 X 14 X 15 X 15 X 15 X 15 X 15 X 15 | てマッサージ機能強さを変える。 | | JL. | | | | |
| | | | シートベルト温度変更 changeHeatingCooling | シートID、目標シートベルト温度 IdType、targetHeatingCooling | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | ・現状の値と指定された目標の値が一致していない場合、目標の値に向けてシード温度を変える。 | | % -100から100 -100は、最大冷却 +100は、最大暖房 | | | | |
| | | | シート位置変更 changeTargetPosition | シートID、目標高さ IdType、targetPosition targetPositionは位置を表す構造体を渡す。 getStatusを参照 | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | ・現状の値と指定された目標の値が一致していない場合、目標の値に向け でシートを動作する。 ・挟み込み検知ができない場合には、動作する操作は許可されたアプリ ケーションのみしか呼び出せない | | | | | | |
| | | | 動作停止 stopMove | シートID IdType | (制御操作の受け入れ) 成功か失敗 | すべての動作を止める。 | | | | | | |
| | | イベント通知の開始 | イベント通知開始 | InstanceID、イベントタイプ | (イベント通知設定の)成功か失敗 | | 1-6 | | | | | |
| | | イベント通知の停止 | notify イベント通知停止 | イベントハンドル | イベントキューID (イベント通知設定の)成功か失敗 | | notify | | | | | |
| | | イベント週和の停止 | unnotify | 1~2+^2+ | 成功か失敗 | | unnotify | | | | | |
| | イ ベ ン | イベント詳細情報取得 | イベント詳細情報取得 getEvent | イベントハンドル | イベント発行アプリ | 本APIはオプション扱い | getEvent | | | | | |
| | ŀ | 優先度1 | デバイス状態の変化を検知 | | イベント原因API シートID、デバイス状態 | シートの動作中に挟み込みを検知すると、動作を停止し (場合いより安全 側に戻す)、目標位置を現在の位置に設定する | | | | | | |
| | | /E/+ de/2 | 51.14-0014.1 v. 14.7m | | c. LID SHA-ID | シャン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ | | | | | | |
| | | 優先度2 イベントIDの割り振りはTBD | 動作開始を検知 動作停止を検知 | | シートID、動作ID シートID、動作ID、停止理由 | | | | | | | |
| | | | | | | | | | 想定する位置 ・FrontRight ・FrontMiddle ※一般的ではない | | 定義 シートを動作させる物理的なスイッチ | ・多くのスイッチがあり得る。IDNumgerは車両でユニークとする。 |
| | サービス | コンフィグレーション | 構成情報取得getConfig | なし | シート動作スイッチの個数だけ以下の情報から成る 構造体を返す。(可変長配列を返す想定) ・識別名 ・IdType (API呼び出しに使う) ・位置 ・超プルている機能 ・サポートする機能(オプション) すべてON/OFFのスイッチを仮定するため スイッチとしてサポートする機能は オプション扱いとする。 | | | | ・FrontLeft ・RearRight ・RearMiddle ・RearLeft 想定する超づいている機能 ・Massage.lsIncreaseEngaged (Massage.lsDecreaseEngaged (Massage.lsDecreaseEngaged (Massage.level) ・IsForwardEngaged (Position) ・IsBackwardEngaged (Position) ・IsUpEngaged (Height) ・IsTiltForwardEngaged (Titt) ・IsTiltForwardEngaged (Titt) ・IsTiltForwardEngaged (Titt) ・IsTiltForwardEngaged (Titt) ・IsTiltForwardEngaged (Titt) ・IsTiltForwardEngaged (Titt) ・Backwest.IsReclineForwardEngaged d (Recline) | | 補足 すべてON/OFFの2-Wayスイッチとする。 | |
| シート動作スイッチ | I I | 状態參照 | デバイス状態参照 getStatus | シート動作スイッチID ldType | moveStatus 正常状態 停動状態 シード動作スイッチでは、この状態は想定していない。 故障状態 この状態からは復帰しないことを想定 ・電気故障 故障状態にあるDTCリストを返すことを想定 スイッチの場合、短絡と断線を想定する。 スイッチ入力 switchin | | | | boolean のN.カ; true | | | |
| | | 制御操作 | | | ON/OFFを返す。 | | | | OFF入力:false | | | |
| | | ※スイッチについて、制御操作を | | | | | | | | | 1 | |
| | | 定義しない。 イベント通知の開始/停止 | イベント通知設定 startEventNofification | シート動作スイッチID、イベントID、開始/停止 | (イベント通知設定の)成功か失敗 | | | | | | | |
| | | - | イベント通知開始 | | (イベント通知設定の)成功か失敗 | | | | | | | |
| | | イベント通知の開始 | notify イベント通知停止 | InstanceID、イベントタイプ | イベントキューID | | notify | | | _ | | |
| | | イベント通知の停止 | イベント通知停止 unnotify | イベントハンドル | (イベント通知設定の)成功か失敗 成功か失敗 | | unnotify | | | | _ | |
| | 1 ~ | イベント詳細情報取得 | イベント詳細情報取得 getEvent | イベントハンドル | イベント原因 イベント発行アプリ イベント原因API | 本APIはオプション扱い | getEvent | | | | | |
| | ン ト | 優先度1 | スイッチの正常判定 | | シート動作スイッチID | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | 優先度2 | スイッチ入力の変化を検知 | | シート動作スイッチID、スイッチ入力 | | | | boolean ON入力:true OFF入力:false | | | |
| | | イベントIDの割り振りはTBD | | | | | | | | | | |