

# 次世代型レーザー加工機の開発

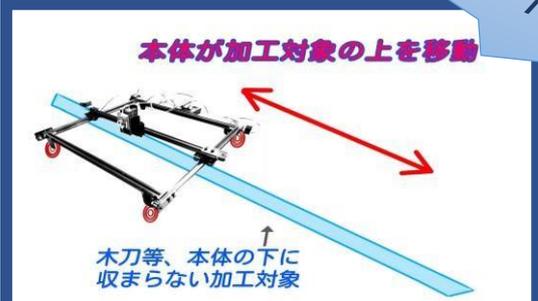
## <従来の問題点>



100万円

従来のレーザー加工機は、加工対象を本体の中に入れる必要がある。

大きなものは、レーザー加工機にセットできず、加工できない。



7万円

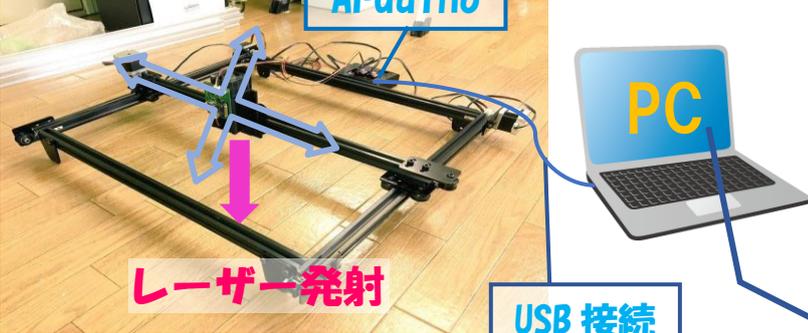
本体が加工対象の上を移動

木刀等、本体の下に収まらない加工対象

レーザー加工機の中に加工対象を入れる必要がない。

大きなものも、本体を移動させながら加工できる。

## <現状>

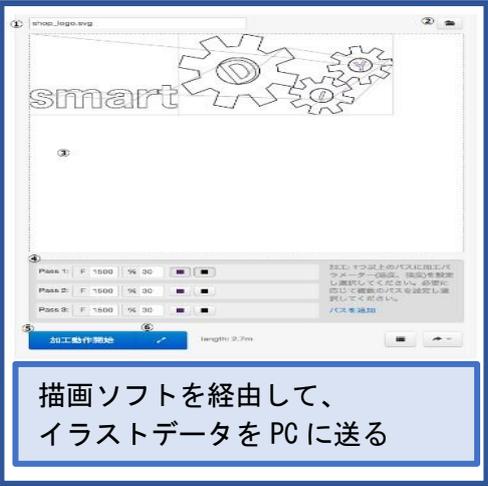


Arduino

PC

レーザー発射

USB 接続



描画ソフトを経由して、イラストデータをPCに送る

<イラスト例>

### ～できている部分～

- ❖ ソフトウェアを動かす
- ❖ マイコン書き込む
- ❖ モーターを動かす
- ❖ レーザーを発射する
- ❖ 3Dプリンタによる部品作成
- ❖ レールの組み立て

### ～目標とすること～

- ❖ キャスターをつけて、レーザー加工機を動かす
- ❖ アクリルや金属の切断を可能にする
- ❖ ソフトウェアをより使いやすくする